**Rooster App**

**Plan van aanpak**

Leerlingen: Teun Aarts, Jorrit Meeuwissen

Klas: RIO4-MED3A Datum: 16-2-2017

SLB: Piet van Steen Opdrachtgever: WallWei

School: Radiuscollege

Jaar: 2016-2017

Bedrijf: JT Development

Inhoudsopgave

[Titelvervolgblad 2](#_Toc475356186)

[Achtergronden 3](#_Toc475356187)

[Doelstellingen 3](#_Toc475356188)

[Projectopdrachten 4](#_Toc475356189)

[Projectactiviteiten 4](#_Toc475356190)

[Projectgrenzen 5](#_Toc475356191)

[Producten 6](#_Toc475356192)

[Kwaliteit 6](#_Toc475356193)

[Projectorganisatie 7](#_Toc475356194)

[Planning 7](#_Toc475356195)

[Kosten en baten 8](#_Toc475356196)

[Risico’s 8](#_Toc475356197)

[Afsluiting 9](#_Toc475356198)

# Titelvervolgblad

**Titel verslag** : Plan van Aanpak

**Project naam** : Rooster App

**Naam** **leerlingen** : Jorrit Meeuwissen, Teun Aarts

**E-mail** **adressen**  : [D206218@edu.rocwb.nl](mailto:D206218@edu.rocwb.nl)

D195250@edu.rocwb.nl

**Mobiele** **nummer** **leerlingen** : 06-39 11 06 62, +31641774751

**Groep** : RIO4-MED3A

**OV-nummers** : D206218

**Schooljaar** : 2016-2017

**Datum** : 20-02-2017



**Handtekeningen groepsleden** : ……………………… ………………………..

**Naam** **opdrachtgever-bedrijf** : WallWei

**Adres opdrachtgever -bedrijf** : Terheijdenseweg 350

**Postcode opdrachtgever -bedrijf** : 4826 AA Breda

**Naam opdrachtgever** : Jia Yun Kuo

**Handtekening opdrachtgever** : ………………………………………………..

**Beoordeling opdrachtgever** : ………………………………………………..

**Opmerking opdrachtgever** : ……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

……………………………………………………………………………………..

# Achtergronden

Wij maken een mobiele app voor WallWei. WallWei is een redelijk groot bedrijf. Het bedrijf heeft zo’n 15 werknemers. Het bedrijf houd zich vooral bezig met het werven van scholen en ervoor zorgen dat ze goede producten bij de scholen afleveren. Zodat de scholen beter worden met hun producten die ze leveren aan de scholen. Daarom wil WallWei nu een app hebben die ervoor zorgt dat het rooster ook op je mobiel goed te zien is. Want dat is er nog niet bij veel scholen en die scholen die willen dat zelf ook hebben omdat ze dan denken dat er minder leerlingen hun lessen missen en dat er dan veel minder verwarring is. Dat is fijn voor de docenten maar ook voor de leerlingen. Daarom heeft WallWei ons gevraagd of dat wij zo’n app konden maken zodat hun dat weer aan de scholen kunnen afleveren. De persoon waar wij mee contact hebben van WallWei is de heer Kuo. Dus alles wat wij hebben of als wij iets moeten laten zien of als er iets onduidelijk is, gaat allemaal via de heer Kuo.

# Doelstellingen

Het makkelijk kunnen zien van de roosters is niet helemaal optimaal. Als oorzaak hiervan is dat er alles op de computer moet worden gedaan en er geen app is. Daardoor ontstaat er veel verwarring wanneer er een les uitvalt of verschuift en dat is niet zo leuk. U heeft ons gevraagd of dat wij een mobiele applicatie kunnen maken waarbij docenten en leerlingen hun rooster makkelijk kunnen zien. Waardoor er minder verwarring ontstaat over het rooster. Ook zou er een absentie in kunnen komen omdat dat ook niet optimaal gaat op het moment. Dus als de leerling zich ook ziek kan melden in de app of dat de docent de les kan laten uitvallen op de app zou dat heel makkelijk zijn en is iedereen ook gelijk op de hoogte.

Dus daarom heeft WallWei ons gevraagd of dat wij een app konden maken die ervoor zorgt dat het rooster makkelijker te zien is. Dit kan WallWei dan aan verschillende scholen aanbieden.

# Projectopdrachten

De opdracht voor WallWei is dat wij een rooster app maken. Deze noemen wij dan ook rooster app. De opdracht is dat wij een mobiele app maken die ervoor zorgt dat de leerlingen en docenten op hun mobiel kunnen kijken wat hun rooster is. Deze opdracht is best belangrijk omdat dit op de scholen vaak niet het geval is. Daarom wil WallWei juist zo’n app zodat ze die weer aan de scholen kunnen verkopen. Naast dat de leerlingen en docenten het rooster kunnen zien moet er ook voor worden gezorgd dat de leerlingen en docenten absentie kunnen toevoegen. Dus als de docent ziek is dan kan hij de les afzeggen en dan kunnen de leerlingen gelijk zien dat de les uitvalt. Dit is fijner voor iedereen want zo ontstaat er veel minder verwarring op school en dat is veel fijner voor iedereen en kunnen de leerlingen beter leren.

Ook moeten de leerlingen zich ziek kunnen melden op de app zodat de docent gelijk kan zien welke leerlingen er ziek zijn of niet konden komen. Dit is dan ook weer makkelijker voor iedereen en een absentie toevoegen is zo gedaan op je mobiel want iedereen heeft tegenwoordig een smartphone. Doordat leerlingen zich zelf ook ziek kunnen melden ontstaat er ook minder verwarring want dan weet de docent al gelijk dat hij niet op die leerlingen hoeft te wachten met les en kan hij gewoon beginnen.

# Projectactiviteiten

Toen wij deze opdracht kregen aangeleverd moesten wij al gelijk een aantal dingen doen. Want omdat wij nog niet echt inhoudelijk wisten wat er moest gebeuren en wat de opdrachtgever nou echt precies wilde moesten wij een interview houden met de opdrachtgever zodat we wel goed wisten wat we moesten gaan doen. Nadat we dat hadden gedaan moesten we een verslag maken van het interview zodat de opdrachtgever en wij precies wisten wat er allemaal werd gezegd. Ook deden we een hernieuwde opdracht maken zodat alle eisen in 1 document te zien waren. Daarna gingen we een offerte, planning en de prototype wireframes maken. Ook deden we een plan van aanpak maken zodat de opdrachtgever goed weet wat we gaan doen en hoe we het gaan doen. Daarna zijn we allerlei diagrammen gaan maken zodat we goed weten hoe de app precies werkt en dan weet de opdrachtgever ook gelijk hoe de app goed werkt. Daarna doen we ervoor zorgen dat iedereen weet met welke programma’s we werken. Ook maken we een back-up procedure zodat als er iemand laptop kapot gaat of er gebeurt iets anders dat we alle documenten altijd nog hebben.

Nadat het voorbereidende deel is afgerond kunnen we bezig met het programmeren van de app. Dit zal best lang duren omdat er veel gedaan moet worden in de app. Nadat we denken dat we de app hebben gemaakt gaan we testen of dat de app wel goed is en of dat er niet te veel problemen in zitten. Want als dat wel is dan moeten we die nog verhelpen en ervoor zorgen dat we die niet meer hebben. Als de testen goed zijn dan kunnen we naar het implementeren van de app op mobiels van verschillende gebruikers zodat die de app kunnen gebruiken en ook echt zelf zien hoe het werkt.

Alles wat ik hier heb verteld zijn de activiteiten die wij met het project moeten doen. Maar voor nog een betere omschrijving van de activiteiten die we moeten doen verwijs ik naar de planning want daar staan echt alle opdrachten die we moeten doen. Dus daar kan je precies zien waar we mee bezig zijn, wat we al af hebben en wat we gaan doen en welke activiteiten wij allemaal nog moeten doen.

# Projectgrenzen

De opdracht begint op 13-2-2017 en het de opdracht moet helemaal klaar zijn op 7-4-2017. Wij doen er elke ochtend van de week aan behalve of vrijdag, zaterdag en zondag. De tijd hiervan is van 8:20 tot 12:20. Behalve op dinsdag want dan werken we tot 11:20. Wij werken niet in de vakantie van 24-2-2017 tot 5-3-2017. Als wij in moeilijkheden komen dan zullen wij in onze eigen tijd ervoor zorgen dat alles afkomt. Wij zullen de app zo maken zoals het in de hernieuwde opdracht staat beschreven en wat we met de opdrachtgever hebben besproken. Er kan niet zomaar iets worden bijgevoegd zonder overleg of dat wel goed is. Want dat kost dan weer meer tijd en we hebben alle tijd nodig voor de app die de opdrachtgever zo wil hebben. De documenten die wij allemaal maken en opleveren staat ook beschreven in de planning. Want daar zie je wat we allemaal gaan maken en wanneer we verwachten het af te hebben. En dus ook hier als de opdrachtgever iets extra’s wil dan kan hij dat met ons bespreken maar als dat dan niet in de planning zit of er is geen document van met onze handtekening en de van de opdrachtgever dan maken we de extra functie niet.

Hoeveel het project gaat kosten en wat we ervoor vragen dat staat allemaal in de offerte. Dus daar staat in hoeveel wij vragen voor de diensten die we het bedrijf verlenen. Daarnaast moet de app nu alleen nog maar in het Nederlands zijn. Dus we hoeven de app nog niet in het Engels te maken. De middelen die wij gebruiken hebben we allemaal ook dus daar zullen we geen oponthoud in hebben.

Wij doen ook steeds alles comitten zodat we een git hebben waarin alle bestanden staan die wij hebben gemaakt.

# Producten

Met dit project zijn er verschillende producten die wij opleveren. De producten die wij opleveren staan allemaal in de planning. Daar kan je dus alle producten zien die wij opleveren met die project en wanneer elk product af moet zijn.

In de planning staat dus wanneer alles af moet zijn. Hieronder vallen bijvoorbeeld het Plan van Aanpak, de use-case diagrammen en alle andere documenten die wij nodig hebben om de applicatie te maken.

Want het eindproduct is de applicatie maar daaromheen zijn veel andere producten die voor de voorbereiding en evaluatie van het eindproduct gelden.

# Kwaliteit

Wij willen als projectgroep goede kwaliteit leveren. Dit willen wij doen door alles wat we doen door elkaar te laten controleren. Hierdoor weet je zeker wat je gemaakt hebt dat het klopt. Ook houden wij de voortgang van het project bij in MS-Project. Hierin kunnen wij duidelijk zien wat er nog gedaan moet worden en wat al afgerond is.

Elke week sturen wij ook een update naar de opdrachtgever met de stand van zaken en hoe ver we zijn met het project. Dit doen wij doormiddel van een rapport van de planning.

Binnen de projectgroep wordt er ook een manier van werken gebruikt. Namelijk met Git. Door dit te gebruiken is het makkelijk te zien als er iets veranderd is. En als er iets niet klopt wat er toegevoegd is kan het makkelijk teruggezet worden in plaats van dat je al de wijzigingen kwijt bent. Dit kan bijvoorbeeld gebeuren als er per ongelijk in hetzelfde document wordt gewerkt door meerdere personen. En dat je dan elkaar werk misschien overschrijdt.

Doormiddel van Git kan je dit dan mergen in 1 document dat iedereen zijn werk nog heeft.

Bij elk product dat wij af hebben laten wij het controleren en ondertekenen door de opdrachtgever. Hierdoor weten dat alle producten die wij opleveren goed gemaakt zijn.

We hebben met de planning ook alles zo goed mogelijk proberen te zetten zodat we genoeg tijd hebben om alles zo netjes mogelijk kunnen afronden.

# Projectorganisatie

Onze Projectgroep bestaat uit 2 leden.

Elk groepslid heeft zijn eigen functie:

Teun Aarts:

Functie: Projectleider, Back-end manager

Adres: Kloosterstraat 48A, Bavel

telefoon nummer: 0641774751

E-mail: [teunaarts@live.nl](mailto:teunaarts@live.nl)

Jorrit Meeuwissen:

Functie: Front-end manager, GitHub manager

Address: Hesseling 5, Prinsenbeek

Telefoon nummer: 0639110662

E-mail: [jorrit-meeuwissen@hotmail.com](mailto:jorrit-meeuwissen@hotmail.com)

Elke groepslid moet op deze data aanwezig zijn en aan het project werken:

Maandag: 8:20 – 12:20

Dinsdag: 8:20 – 11:20

Woensdag: 8:20 – 12:20

Donderdag: 8:20 – 12:20

Vrijdag: ---

Elke week vindt er ook een vergadering plaats tussen de groepsleden zodat de stand van zaken duidelijk is en wat ze die komende week allemaal moeten doen.

Door dit te doen wordt de planning goed bijgehouden en is het duidelijk wat ieder groepslid moet gaan doen.

# Planning

Onze planning is gemaakt in MS Project.

De planning is te vinden in de documentatie van ons project.

# Kosten en baten

De totaalprijs voor de nieuwe website bedraagt € 10.000,-. Dit is inclusief het honorarium, de server voor de website, domeinnaam aanmaken, de implementatie van de webapplicatie in de server en de vervoerskosten.

We doen er namelijk 8 weken over om de website in elkaar te zetten.

Dus dan zijn de kosten voor ons 1500 per week

Firebase is de database die we gebruiken en dat kost 25 euro per maand.

Implementatie is 25 euro om de app werkend te krijgen.

En de totale vervoerskosten zijn 50 euro.

Maar we hebben de prijs naar 10.000 verlaagd.

Dit is allemaal inclusief btw.

# Risico’s

**Interne risico’s:**

* Te korte planning
* Te weinig tijd
* Afwezigheid door gezondheid of familieomstandigheden (bijvoorbeeld begrafenis)
* Geen juiste apparaten om de app op te testen
* Computerproblemen

**Externe risico’s:**

* Internetproblemen
* Play Store problemen
* Slechte communicatie met de opdrachtgever

**Risicoanalyse:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risico | Schaal kans op 0/10 | Prioriteit |
| Te korte planning | 7 | 2e |
| Te weinig tijd | 7 | 1e |
| Afwezigheid | 3 | 4e |
| Geen juiste apparaten | 4 | 6e |
| Computerproblemen | 3 | 5e |
| Internetproblemen | 4 | 7e |
| Play Store problemen | 2 | 8e |
| Slechte communicatie | 3 | 3e |

**Top 3 Risico’s:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Risico | Gevolgen | Tegengaan |
| Te weinig tijd | Veel thuis moeten doorwerken en alles moet heel kort op elkaar gepland worden | Alles op tijd afhebben volgens de planning. |
| Te korte planning | Veel taken lopen uit waardoor je in problemen kan komen met tijd | Goede inschatting maken van hoe lang elke taak duurt en het goed plannen |
| Slechte communicatie | Niet duidelijk wat een groepslid doet of wat er nog gedaan moet worden | Vergaderingen elke week en communicatie via mail/ WhatsApp/Skype |

# Afsluiting

Wij willen graag een bijdrage leveren aan het beter maken van het rooster en dat er geen ergernissen meer daarover ontstaan. Zodat het tijdens de lessen of juist net voor de lessen er goed aan toe gaat. In week 8 zullen wij contact met u opnemen om de plan van aanpak te bespreken. Mocht u in de tussentijd vragen hebben, dan kunt u ons gerust mailen.